



**SINT
JOZEF**
Geel

A

Bouw

**Tweede graad vernieuwde structuur (3de
jaar)**



KOGEKA

Bouw

LESSENTABEL

| Vak | Type | 3e Jaar | 4e Jaar |
|--------------------------|-------|-----------|-----------|
| Katholieke godsdienst | AV | 2 | 2 |
| Engels | AV | 2 | 2 |
| Lichamelijke opvoeding | AV | 2 | 2 |
| Maatschappelijke vorming | AV | 3 | 4 |
| Nederlands | AV | 3 | 3 |
| Wiskunde | AV | 2 | 1 |
| Natuurwetenschappen | AV | 1 | 1 |
| Realisaties bouw | PV/TV | 19 | 19 |
| TOTAAL | | 34 | 34 |

Bouw

WAT LEER JE IN DE RICHTING?

Via de vele praktijkmaken leer je de vaardigheden, technieken en gereedschappen gebruiken die een moderne bouwvakker nodig heeft. Ook al staat de verwezenlijking van werkstukken en constructie centraal, de technologische achtergrond wordt in technische lessen grondig uitgediept. Zowel het leren tekenen als het bepalen van de gepaste constructiemethodes bij praktische uitvoeringen komen aan bod. Je leert je werk veilig en planmatig aanpakken en evalueren.

VOOR WIE IS DEZE RICHTING?

Bouw is een technisch-praktische richting die voorbereidt op de arbeidsmarkt. Het is een zeer praktische opleiding met een beperkt aantal uren algemene vorming. Steek je graag de handen uit de mouwen? Ben je creatief en handvaardig? Zoek je een praktische vorming en heb je interesse voor de bouw en het verwezenlijken van bouwconstructies, dan is deze studierichting iets voor jou

WAT NA DEZE OPLEIDING?

In de derde graad graad kan je via deze studierichting verder kiezen voor een opleiding Ruwbouw of Bouwplaatsmachinist. In de derde graad worden de vaardigheden en kennis verder aangescherpt en ingeoefend op grotere en complexere projecten, en leer je de projecten volledig zelfstandig voorbereiden en uitvoeren. Afhankelijk van je keuze in de derde graad kan je erna aan de slag in de bouwsector als bouwplaatsmachinist of als bouwvakman, metselaar, vloerder, ijzervlechter, ...

CONTACT

Sint Jozef Geel

Technische Schoolstraat 52
2440 Geel
Dhr. David Camps
Tel. 014 57 85 50
david.camps@kogeka.be

